# Mission 1 Hva er programmering?

Følgende spørsmål tar utgangspunkt i at du har lest “Slideserie 1 Hva er programmering”.

**Hensikt:** Disse oppgavene er ment å gjøre det klarere for deg hva “programmering” betyr. Spørsmålene egner seg godt for diskusjon med en eller flere personer, i tillegg til at man bør skrive ned (formulere) et svar for seg selv i din egen måte å tenke på. Å oppøve sin evne til å reflektere, skrive og snakke fag med andre er bra.

**Eksempelspørsmål og svar**

**Spørsmål 0.** Hva betyr å kode?

**Svar 0 (kort).** Å kode betyr å skrive i et språk for å få datamaskinen til å utføre noe.

**Svar 0 (lengre).** Å kode betyr å skrive i et språk for å få datamaskinen til å utføre noe. Man kan skille mellom programmeringsspråk og andre typer språk som for eksempel markeringsspråk (HMTL). Det finnes flere språk man kan kode i som for eksempel JavaScript, Java, C#, HTML, CSS osv.

**Spørsmålene**

1. Hva betyr “å programmere”?

* Utforming av et [dataprogram](http://snl.no/dataprogram%2FIT) som avgjør hvordan en datamaskin, en robot, en mobiltelefon, en vaskemaskin eller annet elektronisk apparatur skal fungere mens programmet er aktivt eller kjører.

1. Hva er et programmeringsspråk?

* Et programmeringsspråk er lesbart av mennesker og gjør det mulig å kunne effektivt skrive programmer.

1. I hvilket år kom JavaScript ut i sin første versjon (sjekk Wikipedia for eksempel)?

* Den første utgaven av JavaScript ble utviklet i 1995 av programmereren [Brendan Eich](https://no.wikipedia.org/w/index.php?title=Brendan_Eich&action=edit&redlink=1), som da jobbet hos [Netscape](https://no.wikipedia.org/wiki/Netscape_Communications_Corporation).

1. Hvem designet/skapte JavaScript (sjekk Wikipedia for eksempel)?

* Programmereren [Brendan Eich](https://no.wikipedia.org/w/index.php?title=Brendan_Eich&action=edit&redlink=1), som da jobbet hos [Netscape](https://no.wikipedia.org/wiki/Netscape_Communications_Corporation).

1. Hva betyr å “sjekke koden for bugs”?

* "Å sjekke bugs": sjekke hvor i koden du har syntaksfeil (kode som er feil skrevet) og logiske feil (kode som fungerer på en måte som ikke er tiltenkt).

1. Hva er hensikten med kodekonvensjoner?

* Når man programmerer er det viktig å tenke på at man i arbeidslivet gjerne jobber i teams, over lengre tid. Man må tenke på hvordan gjøre sin kode mest mulig ryddig og forståelig for andre.

1. Liten gruppetest (hvis mulig), muntlig eller skriftlig: se slide om “Hovedtemaer i programmering i PGR102” i “Slideserie 1 Hva er programmering?”. Les gjennom listen i 1 minutt (med nedteller) og rams opp så alle punktene for hverandre i gruppen.

* Variabler, Lister (Arrays), Funksjoner, Kontrollstrukturer og betingelser, if else, Løkker , For, While, Ta imot input fra bruker, Skrive ut til nettside / bruker, Kommentering, Debugging